

# Tarkkuussuunnistus tulospalvelu ohjeita

26.1.2015

Juha Villikka

juha.villikka (a) nsn.com

050-4835887

# Versiohistoriaa

- 30.4.2014 Julkaistu versio
- 26.1.2015 Tempo osuutta muokattu ja yleinen osuus tulospalvelusta lisätty

# Yleistä tulospalvelusta

- Nämä ohjeet on kirjoitettu tavallista kansallista kilpailua silmälläpitäen
  - Arvokilpailuissa on tiukemmat vaatimukset
  - Soveltuvat myös harjoituksiin/kuntosuunnistuksiin, joissa osaa kohtia voi soveltaa kevyemmin
- Tulospalvelua varten tarvitaan 2-3 tietokonetta, joissa on internet yhteys
- Martinin ohjelmistoa käytetään selaimella serveriltä
- Testaa ohjelmistoa etukäteen, jotta on tiedät mitä kilpailun aikana pitää tehdä
- Testaa tulostukset etukäteen
- Kouluta koneenkäyttäjät ennen kilpailun alkua
- Opetta tulkitsemaan leimat korteista (myös miten erikoistapaukset käsitellään)

# Ajanotto, lähtö, maali

- Lähdössä tarvitaan henkilö lähettämään kilpailijat ajan mukaan matkaan.
- Jos PreO:n aikarasti(t) on ennen lähtöä, niin kilpailukorttiin on kirjattava lähtöaika
- Tempossa lähtöaikojen tehtävä on ehkäistä jonoa asemilla eli lähtöajat niin, että ei tule ruuhkaa.
- Maalissa aika kirjataan maalipöytäkirjaan ja siirretään siitä kilpailijan kilpailukorttiin, käytä virallista aikaa, helpottaa syöttämistä
- Aika otetaan sekunnin tarkkuudella
- Mikäli kilpailukortit kerätään maalissa, ne on kuljetettava säännöllisesti tulospalveluun
- Mikäli käytetään sähköistä ajanottoa (Emit), maalin jälkeen on tulostettava aikaliuska ja nidottava kilpailukorttiin kiinni

# Tempon asemat ja aikarastit

- Tempon asemilla ja aikarastilla on oltava vähintään kaksi toimitsijaa
- Yksi henkilö kirjaa vastauksen ylös
- Yksi henkilö ottaa aikaa
  - Jos on kaksi ajanottajaa, niin molemmat ajat kirjataan kilpailukorttiin ja tulospalveluun, huomioitava sarjojen tiedoissa
  - Kahden ajanottajan osalta on heti suoritettava aikojen vertailu, mikäli toinen on epäonnistunut ajanotossa, niin epäonnistunut aika jätetään huomioimatta
- Rutiinit (esim. rastien näyttäminen ja kertominen) on syytä opetella etukäteen
- Vastaus hyväksytään vain, kun vastaukseen liittyvä kartta on kilpailijalla näkyvissä
- Vain viralliset englanninkieliset aakkoset hyväksytään sääntöjen mukaan (Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot and Zero)
- Aika pyöristetään alaspäin sekunnin tarkkuudella

# Tulokset

- Tulokset on saatava kilpailijoiden ja yleisön tietoon vähintään paperitulosteina tulostaululla (voi olla myös irtokappaleita lisäksi)
- Viimeistään kilpailun lopussa on oltava tuloste, missä näkyvät myös leimat
- Halutessa voidaan käyttää monitoria näyttämään live-tuloksia
- Tulokset pitää toimittaa liittoon ja [trailo.fi](http://trailo.fi) sivustolle (pdf-tiedostot)

# Yleistä ohjelmasta

- Nämä ohjeet kertovat Martin Fredholmin ohjelman perustoiminnot, joita tarvitaan jokaisessa kilpailussa
- Ohjeissa ei ole käyty läpi kaikkia ohjelman toiminnallisuuksia (esim. kaikkia tuloksien näyttötapoja)
- Ohjelman käyttö edellyttää, että kone osaa käsitellä pdf-tiedostoja (Acrobat Reader tai vastaava ohjelma asennettuna)
- Ohjelman käyttö maksaa 0.60€/kilpailija/kilpailu

# Ohjelman aloitus

- Ohjelma löytyy selaimella osoitteesta <http://preoresultat.se/>
- Oikeassa yläkulmassa on login ruudut
- Samasta paikasta löytyy myös kielen valinta (englanti/ruotsi)
- Logattuasi sisään on ensimmäisellä kerralla puhdas pöytä (ei kilpailuja valittavissa). Martin Fredholm antaa tunnukset jokaista kilpailua varten erikseen.



# Kilpailun luominen

- Luo kilpailu valitsemalla: Register new
- Anna kilpailun perustiedot (Nimi, lyhyt nimi, Päivämäärä, Tyyppi (Päivä/yö, PreO/TempO), Sarjat (Näitä voi muokata myöhemmin), tieto saako näyttää leimaustulokset kaikille
- Mikäli haluat kopioida sarjat ja kilpailijat toisesta kilpailusta laita ruksi siihen kohtaa.
- Paina lopuksi Save painiketta tallentaaksesi tiedot
- Mikäli kilpailun tietoja haluaa muuttaa valitse vasemmalta Competitions, sitten painike Show all for year ja valitse muokattava kilpailu listasta.

# Sarjojen muokkaus (PreO)

- Vasemmalta Administration, sitten Edit classes ja valitse muokattava sarja (tai voit vaihtoehtoisesti lisätä sarjan).
- Syötettävät tiedot (PreO)
- sarjan nimi
- Eglible for Ranking: No (Ruotsalaisten oma ranking)
- Input for Punching: Yes (jotta voi syöttää kilpailijoiden leimaustiedot)
- Type of time-controls: One at a time (perinteinen tapa yksi tehtävä per paikka), TempO-style (useampi tehtävä samalla paikalle peräkkäin kellon käydessä jatkuvasti)
- No. of points for time control: 0 (kun aikarastista ei saa pisteitä, 1 jos saa pisteen)
- Maximum time (standard): Maksimiaika minuuteissa
- Different maximum time (f.ex. wheelchairs): Maksimiaika minuuteissa Paralympic statuksen omaaville, tämä voi olla pidempi kuin standardiaika
- Maximum time at timed-control: maksimiaika per tehtävä, sääntöjen mukaan 30 sekuntia
- Penalty time at timed-control: Sakkoaika sääntöjen mukaan 60 sekuntia

# Sarjojen muokkaus (PreO)

- For competitors it is shown: Club (tämä valinta kansallisissa kilpailuissa)
- No. of start-stop along the course (time-controls, transport) that are not included in the maximum time: 0( normaali valinta eli kello ei pysähdy matkan aikana ja jatketa sitten uudestaan)
- No. of time-keepers in addition to the required one (If 1 time-keeper total state 0, if 2 state 1): 0 (normaalisti vain yksi aika kirjataan ohjelmaan aikarastilta)
- Course controls: Valitse rastien lukumäärä (esim. 20).
- Time controls: Valitse asemien lukumäärä ja erikseen asemilla olevien tehtävien määrä (esim 2 ja 2). Mikäli aikarastien tyyppi on One at a time voidaan valita vain rastien lukumäärä
- Oikeat vastaukset: Näitä ei kannata syöttää vielä vaan vasta aivan kilpailun alussa ennen kuin kilpailijoiden vastauksia aletaan syöttää
- Paina lopuksi Save nappulaa tallentaaksesi tiedot.
- Tee samat tietojen syöttämiset kaikille sarjoille

# Sarjojen muokkaus (Tempo)

- Vasemmalta Administration, sitten Edit classes ja valitse muokattava sarja (tai voit vaihtoehtoisesti lisätä sarjan).
- Syötettävät tiedot (Tempo)
- sarjan nimi
- Eglible for Ranking: No (Ruotsalaisten oma ranking)
- Input for Punching: Yes (jotta voi syöttää kilpailijoiden leimaustiedot)
- Maximum time at timed-control: maksimiaika per tehtävä, sääntöjen mukaan 30 sekuntia
- Penalty time at timed-control: Sakkoaika sääntöjen mukaan 30 sekuntia
- For competitors it is shown: Club (tämä valinta kansallisissa kilpailuissa)
- No. of time-keepers in addition to the required one (If 1 time-keeper total state 0, if 2 state 1): 0 (normaalisti vain yksi aika kirjataan ohjelmaan aikarastilta)
- Number of stations: Valitse asemien lukumäärä
- No. of controls at each station: Valitse rastien jokaisella asemalla erikseen.
- Oikeat vastaukset: Näitä ei kannata syöttää vielä vaan vasta aivan kilpailun alussa ennen kuin kilpailijoiden vastauksia aletaan syöttää
- Paina lopuksi Save nappulaa tallentaaksesi tiedot.
- Tee samat tietojen syöttämiset kaikille sarjoille

# Kilpailijoiden syöttäminen

- Vasemmalta Administration, sitten Edit competitors
- Näkyvästä listasta valitaan kilpailijat sarjoihin. Listassa näkyvät aktiiviset kilpailijat. Ohjelma näyttää yläreunassa määrät sarjoittain. Paina lopuksi Save changes nappulaa. Tallentamisen voi tehdä myös välillä, koska ohjelma ei poistu ikkunasta.
- Mikäli haluttu kilpailija ei näy listassa on mentävä aktivoimaan kilpailija tai syöttämään uutena.
- Valitse tällöin vasemmalta Competitors ja normaalisti nappula Show all with non-swedish clubs. Seuraavalla sivulla valitse maaksi Finland (jos suomalaisia).
- Valitse aktivoitava henkilö
- Laita ruksi kohtaan Not eligible for ranking (competes for non-swedish club) ja tallenna painamalla Save nappulaa (ruksi voi olla valmiina, paina silloin vain save nappulaa).
- Tämän jälkeen voit valita kyseisen kilpailijan haluamaasi sarjaan.

# Arvonta

- Vasemmalta Administration, sitten Start draw for classes
- Valitse haluamasi sarja
- Anna ensimmäinen lähtöaika ja lähtöväli sekä halutessasi kuinka monta pitää olla saman seuralaisten (maan) osanottajien välissä.
- Suorita arvonta painamalla nappulaa Draw
- Suorita muiden sarjojen arvonta samalla tavalla (jos useita sarjoja).

# Numeroiden antaminen

- Vasemmalta Administration, sitten Assign start time manually
- Valitse haluamasi sarja
- Saat lajiteltua listan lähtöajan (tai muun haluamasi otsikon) mukaan klikkaamalla otsikkoa
- Syötä kilpailijoille numerot (älä koske arvottuihin lähtöaikoihin ellet halua muuttaa niitä).
- Paina Save Changes nappulaa
- Suorita muiden sarjojen numeroiden anto samalla tavalla (jos useita sarjoja).

# Lähtölistat

- Vasemmalta Print (PDF), sitten Startlist
- Valitse Haluamasi sarja (Normal Start alta) joko seuran logolla tai ilman
- Ohjelma luo lähtölistasta pdf-dokumentin ja avaa sen selaimeen.
- Tallenna lista omalle koneellesi pdf-tiedostona (voit tulostaa sen suoraan tiedostosta ilman tuloslaskenta ohjelmaa)



# Kilpailukortit

- Tulosta ensin tyhjät kortit (riittävä määrä) erillisestä pdf tai Excel-tiedostosta
- Sitten ohjelmassa vasemmalta Print (PDF), sitten Punching cards and result strips
- Valitse Haluamasi sarja, lajittelujärjestys, kortin tyyppi (IOF) ja lähtöajan tulostus
- Paina print nappulaa Puching Card kohdan alta
- Ohjelma luo korttien tiedoista pdf-dokumentin ja avaa sen selaimeen.
- Tallenna lista omalle koneellesi pdf-tiedostona (voit tulostaa sen suoraan tiedostosta ilman tuloslaskenta ohjelmaa)
- Kokeile tulostusta yhden kortin osalta, että osuuko tekstit oikeaan kohtaa kortissa
- Tekstien paikkaa voi muuttaa muuttamalla dx ja dy arvoja sivun ylälaidassa (tulostettava uusi pdf-dokumentit aina arvojen muuttuessa). Tarkat arvot riippuvat tulostimesta.

# Oikeiden ratkaisujen syöttäminen

- Vasemmalta Administration, sitten Edit classes ja valitse muokattava sarja (eli sama kohta kuin sarjan tiedot on määritelty)
- Määrittele hiiren avulla oikeat vastaukset rasteittain (myös aikarasteille)
- Paina Save nappulaa
- Mikäli muutat oikeita vastauksia kilpailun aikana paina Save and Recalculate nappulaa. Silloin ohjelman laskee jo syötetyt tulokset uudestaan

# Kilpailijoiden vastauksien syöttäminen (PreO)

- Vasemmalta Data input, sitten Puncher input
- Valitse sarja
- Valitse kilpailija, jonka tulokset syötetään
- Syötä maaliintuloaika (voi syöttää muodossa tmmss)
- Syötä vastaukset rasteittain (X=tyhjä), jos useita leimoja, syötä kaikki
- Aikarastien osalta syötä myös aika sekunteina
- Syötettyäsi tiedot paina Save nappulaa
- Tallennuksen jälkeen ohjelma näyttää tuloksen.
- Voit merkitä kilpailijan ei lähteneeksi (DNS) tai hylätyksi (DSQ) tarvittaessa
- Jos huomasi virheitä, voit syöttää tarvittavat tiedot uudestaan ja painaa uudestaan Save nappulaa
- Pääset takaisin kilpailijalistaan painamalla ruudulla olevaa Back linkkiä (löytyy kahdesta kohtaa)
- Näytössä näkyy juuri syöttämäsi tiedot ja kilpailijat ovat tulosten mukaisessa järjestyksessä
- Voit valita seuraavan kilpailijan tai mennä sarjojen valintaan Back linkillä

# Kilpailijoiden vastauksien syöttäminen (Tempo)

- Vasemmalta Data input, sitten Puncher input
- Valitse sarja
- Valitse kilpailija, jonka tulokset syötetään
- Syötä vastaukset rasteittain (X=tyhjä)
- Syötä ajat asemittain sekunteina (voit käyttää tabulaattoria kenttien välillä)
- Syötettyäsi tiedot paina Save nappulaa
- Tallennuksen jälkeen ohjelma näyttää tuloksen.
- Voit merkitä kilpailijan ei lähteneeksi (DNS) tai hylätyksi (DSQ) tarvittaessa
- Jos huomasi virheitä, voit syöttää tarvittavat tiedot uudestaan ja painaa uudestaan Save nappulaa
- Pääset takaisin kilpailijalistaan painamalla ruudulla olevaa Back linkkiä (löytyy kahdesta kohtaa)
- Näytössä näkyy juuri syöttämäsi tiedot ja kilpailijat ovat tulosten mukaisessa järjestyksessä
- Voit valita seuraavan kilpailijan tai mennä sarjojen valintaan Back linkillä

# Tuloksien esittäminen

- Vasemmalta Screen Display, sitten Resultlist (vain yhden sarjan tuloksien näyttämistä varten)
- Valitse haluamasi toiminto (miten tulokset näytetään) ja sarja
- Jos haluat useita sarjoja yhtä aikaa näytölle, valitse Multiple lists simultaneously
- Valitse mitä haluat näyttää ja miten ne esitetään ruudulla, Valitse sitten haluamasi sarjat (voi olla myös lähtölistoja)

# Tulostettavat tulokset

- Vasemmalta Print (PDF), sitten Resultlist (vain tulokset)
- Valitse Haluamasi sarja joko seuran logolla tai ilman
- Ohjelma luo tuloksista pdf-dokumentin ja avaa sen selaimeen.
- Tallenna tulokset omalle koneellesi pdf-tiedostona (voit tulostaa sen suoraan tiedostosta ilman ohjelmaa)

# Tulostettavat tulokset leimaustiedoilla

- Vasemmalta Print (PDF), sitten , Puncher legend (sisältää leimaukset)
- Valitse Haluamasi sarja joko seuran logolla tai ilman paperikoon mukaan
- Ohjelma luo tuloksista pdf-dokumentin ja avaa sen selaimeen.
- Tallenna tulokset omalle koneellesi pdf-tiedostona (voit tulostaa sen suoraan tiedostosta ilman ohjelmaa)
- Acrobatin toiminnoilla voit jakaa tulostuksen halutessasi usealle paperille (tai tulostinohjaimen toiminnoilla).

# Kaksipäiväinen kilpailu

- Hoida ensimmäinen päivä kuten ylläkuvattu yksipäiväinen kilpailu
- Luo sitten uusi kilpailu toista päivää varten
- Vasemmalta Competitions, sitten Register new
- Anna kilpailun perustiedot kuten yksipäiväisessä kilpailussa
- Laita ruksi kohtaan Copy classes and competitors from another competition ja valitse siihen ensimmäisen päivän kilpailu, jotta ohjelma kopioi sarjan ja kilpailijat ensimmäiseltä päivältä (ei tarvitse syöttää käsin uudestaan)
- Mikäli haluat käyttää samoja rintanumeroita laita ruksi kohtaan Copy the bib numbers for
- Paina sitten Save nappulaa
- Kilpailu on luotu



# Kaksipäiväinen kilpailu

- Valitse sitten tämä toinen päivä kilpailuksi (vasemmalta competitions, valitse toinen päivä ja paina Select competition nappulaa
- Kilpailulla on nyt samat sarjat kuin ensimmäisenä päivänä. Sarjatietoihin on lisättävä päiväkohtaiset tiedot (rastien määrä, maksimi-aika ym.)
- Tee muutokset osanottajiin, kuten yllä on kerrottu, jos ei ole aivan samat osanottajat kuin ensimmäisenä päivänä.
- Tee lahtölistan arvonta kuten ensimmäiselle päivälle. Jos haluat ensimmäisen päivän parhaan lähtemään viimeisenä, valitse ruksi kohtaan Reversed hunting start ennen arvonnin suorittamista
- Anna tarvittaessa kilpailunumerot kuten ensimmäisen päivänä.

# Kaksipäiväinen kilpailu

- Luo ennen toista päivää kokonaiskilpailu
- Vasemmalta Multi-day Event, sitten Register new for Year
- Anna kilpailun nimi kohtaan Event name
- Kilpailun tyyppi (Competition type) on normaalisti Total Results (laskee kahden päivän tulokset yhteen).
- Valitse Included competitions kohtaan Normal competitions
- Valitse ruksimalla osakilpailut.
- Paina Save nappulaa
  
- Hoida toisen päivän kilpailun tulokset kuten ensimmäisen päivän kilpailu

# Monipäiväisten tulokset ruudulla

- Vasemmalta Multi-day Event, sitten Show Competition
- Valitse haluamasi sarja ja missä muodossa tulokset näytetään ruudulla (avaa mielellään uuteen ikkunaan).
- Samalta sivulta saat tehtyä pdf-muotoiset tulokset. Niissä on vain päiväkohtainen tulos ja yhteistulos. Leimaukset sisältävät tulokset tehdään päiväkohtaisesti.

# Tempo finaali

- Mikäli Tempo-kilpailussa on finaali erikseen, syötä rastien määräksi vain alkukilpailun asemien ja rastien määrä. Lisää finaalin rastit vasta alkukilpailun jälkeen (kun kaikilla on lopulliset tulokset).